

# **UCLA**

## **Contemporary Music Score Collection**

### **Title**

Netz, benetzt

### **Permalink**

<https://escholarship.org/uc/item/5735n7s8>

### **Author**

Mayer, Philipp Christoph

### **Publication Date**

2020

# **Philipp Christoph Mayer**

## **Netz, benetzt**

Für  
Harfe  
Klavier  
Akkordeon  
Viola  
Violoncello

ca. 08:30 min.

entstanden 2016

# Légende:

ST = sul tasto  
 SP = sul ponticello  
 b.s. = bellow shake

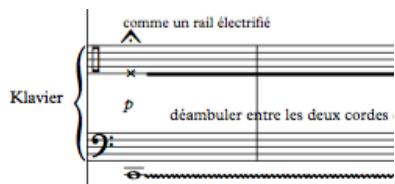
Piano:

Il y a deux note préparé:  
 le mi-b avec une vis (installé entre les deux cordes à un endroit où il résulte un son inharmonique)  
 Le Fa1 est bloqué.

Harpe:

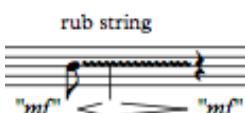
Le Re est préparé avec une pince à cheveux, installé à un endroit où il résulte un son inharmonique)

Au début il y'a deux systèmes pour l'effet avec la carte de crédit. Le système plus bas indique l'hauteur qui est traité, le système plus haut indique l'angle entre la carte et la corde.

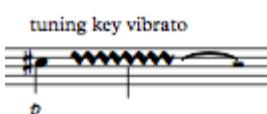


angle très raide, plutôt grattant  
 angle très plat, plutôt caressant

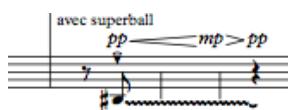
Harpe:



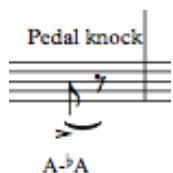
prendre la corde entre deux doigts et frotter



prendre le „tuning key“ et le tenir contre la corde au moment de le déchirer; après bouger un petit peu le „tuning key“ le résultat devrait être un vibrato claire, mais pas exagéré



prendre „superball“ et tirer sur la corde

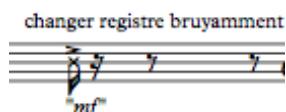


laisser claquer/déplacer le pedal brusquement

Accordéon:

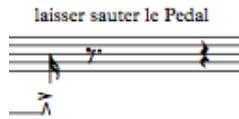


bruit d'air

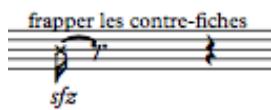


pousser un button de registre fortement; but c'est un son pas fort mais précis et clair

Piano:



laisser claquer le Pedal à droite vers le haut



frapper contre une des contres-fiches avec un material aussi dur  
(sans blesser l'instrument)



Alto, violoncelle:



bruit d'air, archer sur le chevalier

# Netz, benetzt

Philipp C. Mayer

$\text{♩} = 76$

**5**

Harfe  $\hat{\wedge}$

*p frotter/gratter avec une carte de crédit/des ongles la corde  
comme un rail électrifié*

Klavier  $\hat{\wedge}$

*p frotter les deux cordes au même temps, faire sortir des harmoniques  
comme un rail électrifié*

Akkordeon  $\hat{\wedge}$

*électrique*  $\gg$  b. s.  $\gg$  b. s.

*ppp poss.*

$\text{♩} = 76$

Viola  $\hat{\wedge}$

Violoncello  $\hat{\wedge}$



4

Hfe.  $\hat{\wedge}$

Klav.  $\hat{\wedge}$

Akk.  $\hat{\wedge}$

Vla.

Vc.  $\hat{\wedge}$

*b. s.*

*<mp sppp poco >*

*con sord.*

*p*

espace interactif entre Harpe, Piano, Accordeon et Violoncelle:  
un seul trémolo, qui est relié entre les instruments  
règles pour l'organisation:

- regles pour l'organisation:

  1. si quelqu'un d'autre fait un trémolo -> rester sans trémolo
  2. si personne fait un trémolo -> commencer à faire un trémolo
  3. chaque trémolo ne doit pas excéder 3 secondes
  4. chaque nouveau trémolo arrête le suivant

Tous ces règles doivent être respectées, mais seulement avec l'ensemble des participants.

Tout ça doit être fait, sans se regarder, mais seulement avec l'oreille. Le but est de créer une circulation d'un trémolo continu mais irreg

Le but est de créer une circulation d'un tremolo continu mais irrégulier, parfois interrompu par des petits trous.  
ca 5 sek

ca. 15 sek.

Le but est de créer une circulation d'un trémolo continu mais irrégulier, parfois interrompu par des petits trous.  
ca. 15 sek.

2  
4

7

*senza misura*

Hfe. {

Klav. {

Akk. {

Vla. {

Vc. {

4 après chaque action rythmique on change la direction de frottement 5

rub string

8      **2**      **4**

Hfe.

Klav.

Akk.

Vla.

Vc.

11 **2**  
 Hfe. *p* poco  
**5**  
 Klav.  
**4**  
 Akk. *jouer changements aussi épais comme possible*  
*ppp poss.*  
**4**  
 Vla. *sul tasto*  
*p* *ppp* *pp*  
 Vc. *flautando*  
*p* *pp* *mf*  
*poco*

13 **4**  
 Hfe. *fp* *fp* *fp* *fp*  
**3**  
 Klav. *fp* *fp* *fp* *fp*  
**8**  
 Akk. *poco* *3 spp* *poco* *3 spp* *poco*  
*disparaître*  
**6**  
**4**  
 Vla. *pp* *mp* *p* *mf* *mp* *p* *giss.* *3* *5*  
 Vc. *pp* *pp* *p* *III* *pp*

**A**

4 17 6 4 = 50

Hfe.  $\text{= "mf"}$  avec superball  $\text{pp} \rightarrow \text{mp} > \text{pp}$

Klav.  $p$   $\text{pp} \rightarrow \text{"mf"}$   $p$   $\text{ppp}$   $p$

Akk. changer registre bruyamment, produire un "clac" 15ma.  
 en derriere plan!  $\text{"f"}$   $\text{p}$   $\text{pp}$   $p$   $\text{poco}$  gliss.

Vla. Vc.  $\text{A}$  6 4 = 50

$\text{pp} < \text{mp}$  poco vib.  $\text{pp}$  poco trem. gliss. poco vib. vib. non vib.

rub string  $mp$

21 **4**

Hf.e. *"ff"* *mp* *pp* *mp* *p* *ppp* *pp*

Pedal knock *F-F*

Klav. *sffz* *p* *ppp* *pincé* *pp*

frapper très doucement contre les cordes graves

relever le pédal lentement

Akk. *b. s.* *mf* *ord.* *ppp* *poco*

Vla. **4** pizz. arco *comme un sifflement* **2** **5** **3**  
*mp pp < mp* *> pp* *p mf* *ppp <>* *poco*  
*soffio arco* *ord.* *senza sordino soffio*  
*pizz. I* *mp ppp >* *p < "mf" > p* *p mf* *p*

Vc. *soffio arco* *ord.* *senza sordino soffio*

24

Hfe. *p* *pp* *mf*

Klav. *p* *pp*

Akk. *mp* *pp* *mp*

Vla. *mfp* *mf* *pp*

Vc. *mp* *p* *pp*

*s'asseoir*

*flautando*

*gliss.*

*ST*

*molto flautando*

*comme un sifflement*

3 4 4 2 4 3 4

27

Hfe. *p*

Klav. *p* *una corda*

Akk. *p* *spp*

Vla. *pizz.* *3* *arco* *3* *molto flautando* *3* *molto flautando* *4*

Vc. *ord.* *fp* *3* *mf* *pp* *p* *mp* *comme paralysé* *comme paralysé* *mp*

*3 4 4 4*

6

29 **4**

Hfe. *f* — *p*      *ff*      *ff*      **2**      **4**

Klav. *tre corde*  
blocked note  
*sffz*      *mf*      *p*      *ff*      *ff*      *6*      *10*

Akk. *laisser claquer le pédal au milieu*  
*très fortement*  
*sffz*      *ff*      *6*      *10*

Vla. *ffp* — *sffz*      *mp*      *ff*      *ff*      *6*      *pp*

Vc. *mf* — *mp*      *ff* — *p*      *10*

**flautando**      *g*      *gliss.*      *g*      *gliss.*      *g*

**4**      **4**

**4** = 50

31 **4**      **3**      **3**      **4**      **4**      **4**      **5**

Hfe.

Klav.

Akk.

Vla. *molto flaut.*  
*ord.*      *mp* — *ppp*      *p* >      *p* >

Vc. *vib.*      *mp* — *pp*      *p*      *p* — *mp* — *sf*      *poco*      *pp* — *mf*      *vib.*  
*avec beaucoup de temps*      *p* — *fp* — *mp* — *fp*

**4**      **4**      **5**

36 **5** **8** **4** **1** **2** **4** **1**  
 poco accel. extrêmisez les rubati des figures qui sont en acc./rall.  
 pour qu'un sentiment de tomber en arrière/en avant se constitue  
**Hfe.** **p** **mp** **f** **3** **p** **f**  
 cluster grave **pp** **mf** **p**  
**Klav.** **una corda** **mp** **pp** **tre corde** **8va**  
 relever le pédal à la moitié  
**Akk.** **poco** **p** **mf** **b.s.** **pp** **mf** **p** **mp** **f** **mp**  
**Vla.** **5** **4** **pizz.** **arco** **tr.** **salt.** **1** **2** **4** **1**  
**Vc.** **gliss.** **ord.** **gliss.** **SP** **mf** **p** **f**  
**40** **1** **4** **3** **5** **2** **4** **3**  
**Hfe.** **mf** **p** **f** **p** **f** **mf**  
**Klav.** **6** **ff** **gliss.** **ff**  
 laisser claquer le pédal  
**Akk.** **sfz** **p** **mf** **p** **pp** **p** **sfz** **mp**  
**Vla.** **66** **cedez.....** **76** **accel.** **10** **15ma**  
**Vc.** **sfz** **pp** **mf** **pizz.** **arco** **2** **4** **3**  
**gliss.**

= 66      = 60      = 70  
 poco accel.      cedez.....      poco accel.  
 extrêmisez les rubati des figures qui sont en acc./rall.  
 pour qu'un sentiment de tomber en arrière/en avant se constitue  
 cluster grave      pp      mf  
 una corda      mp      p  
 relever le pédal à la moitié  
 poco      p      mf      b.s.  
 pp      mf      p      mp      f      mp  
 5      4      pizz.      arco      tr.      salt.      1      2      4      1  
 gliss.      ord.      gliss.      SP      mf      p      f  
 1      4      3      5      2      4      3  
 mf      p      f      p      f      mf  
 6      ff      gliss.      ff  
 laisser claquer le pédal  
 sfz      p      mf      p      pp      p      sfz      mp  
 66      cedez.....      76      accel.      10      15ma  
 sfz      pp      mf      pizz.      arco      2      4      3  
 gliss.  
 sfz      pp      mf      mp      6      7

**B**

43 3  $\frac{4}{4}$  = 84  
Hfe. gliss.  
fff  
frapper les contre-fiches  
Klav. sfz  
note blocké  
Akk. mf ff ff p p sfz  
**B**

4  $\frac{4}{4}$  = 66  
s'asseoir  
sfz  
note blocké  
gliss.

Vla. 3  $\frac{4}{4}$  = 84 mSP  
-ff mf fff  
mSP  
Vc. -ff mf sfffz ff 5 p fff f  
gliss.

**B**  
4  $\frac{4}{4}$  = 66  
ff mp f p  
mf p p f  
sp

45 2  $\frac{4}{4}$  = 84  
Hfe. sfz p pp  
Klav. p pp  
Akk. fpp poco  
relever le pédal à la moitié  
halb lüften 3  
relever le pédal lentement  
osciller  
soffio air button  
sfz "sfz"  
3  $\frac{8}{4}$  = 66  
3  $\frac{4}{4}$  = 66  
2  $\frac{4}{4}$  = 84  
Vla. pizz. bruyant  
arco  
ff mf  
Vc. sp sffz f 3  
p  
gliss. 3 p  
ff mf  
p > p

49

Hfe. 7  $\text{♩} = 84$

Klav. 4  $\text{♩} = 76$

Akk.

Vla. 8  $\text{♩} = 84$

Vc. 4  $\text{♩} = 76$

2

51 85 7 1 = 66 85 2 4

Hfe. f mp ff 6 6

Klav. 6 sffz 6

Akk. mp >pp mp 3 très mécanique 3 3 3 3 3 3 ff 6 6 3

Vla. 5 7 1 = 66 85 2 4

p sffz mp pizz. gliss. arco ff 6 6 6 3

Vc. 6 6 3

54  $\frac{2}{4}$  = 66      3  $\frac{8}{8}$  = 48      4  $\frac{4}{4}$  C      2  $\frac{4}{4}$  = 63

Hfe.      Klav.      Akk.      Vla.      Vc.

un peu dansant  
f      mf      mp  
relever Pedal seulement à moitié  
pp >      ppp poss.  
pizz.      ST, très peu de pression  
poco flaut.      arco  
très fin      salt.      sffz  
mp      ppp ST, très peu de pression  
3      2  
p      pp      mp      mp      3      p  
très fin      mp      pp      salt.      sffz      ppp

donner petit impulsion  
b.s.

espace interactif entre Accordeon, Alto et Violoncelle:  
un seul trémolo, qui est relié entre les instruments

règles pour l'organisation:

1. si quelqu'un d'autre fait un trémolo -> rester sans trémolo
2. si personne fait un trémolo -> commencer à faire un trémolo
3. chaque trémolo ne doit pas exceder 3 secondes
4. chaque nouveau trémolo arrête le suivant

Tout ça doit être fait, sans se regarder, mais seulement avec l'oreille.

Le but est de créer une circulation d'un trémolo continu mais irrégulier, parfois interrompu par des petits trous.

senza misura

ca. 15 sek. (durée orientée à la durée de la résonance du son de piano)

60      2  $\frac{4}{4}$

Hfe.      Klav.      Akk.      Vla.      Vc.

super ball  
p  
poser la carte-crédit sur les cordes grave autour du "mi", étouffer la corde à l'intérieur, jouer la note et lâcher immédiatement la corde pour qu'elle frappe la carte-crédit pour faire zinguer la corde  
vibrato  
pp  
pp  
pp

= 50

**61** **2** **4** **6** tuning key vibrato **5** **4** tuning key vibrato **5** **4** pincé xylo **3** **4** pincé

Hfe. rub string "mp" rub string *p* pincé *pp* *mp* 3 *mf* *ppp* *p* *pp*

Klav. attendre l'extinction de la résonance du son précédent *pp* *p*

Akk. *mp*

**Vla.** **2** **4** **6** **4** pizz. con vib. soffio **5** arco **4** ord. **5** **4** pizz. **5** arco, flautando **3** **4**

**Vc.** *pp* *p* *pp* *p* *mST* legato *p* *pp* *poco* *p*

**65** **3** **4** **5** **4** **2** **4** tuning key vibrato **4** **4** **5** **8** **3** **8**

Hfe. *p* *mp* *pp* Pedal knock *pp* Pedal knock

Klav. *mp* *mf* A-<sup>b</sup>A B-<sup>b</sup>B

Akk. *p* poco *pp* poco *pp* 3 *ppp* mécanique soffio *p* "mf"

Vla. **3** **4** poco vib. **5** **4** **2** **4** flautando **4** **4** **5** **8** **3** **8**

Vc. *ppp* *mf* *ppp* *p* *pp* *pp*

D

70 3/8 *accel.* 2/4  $\text{♩} = 76$

Hfe. *sffz* ff 3 6 f 3  
*8vb* 6 6 fff 3  
*pp* *mp* *ff* *fff*  
*Klav.* *p* 6 6  
*Akk.* "mf" 6 6 5 *mf ff* *mp*  
*changer registre bruyamment, produire un "clac"*

3/4

73 3/8 *accel.* 2/4 *SP* 4/4 *gliss.* pizz. arco 3/4  
*Vla.* *p* *mf* *ff* 6 6 *sfz* 3 *sfz* *mf* *f* 3/4  
*Vc.* *mf* "espressivo" *ff* 6 6 *arco* *mf* *gliss.* *mf* *sfz* *p*  
*Vcl.* *p* 3/4  
*Hfe.* *ff* 3 *fff poss.* *sfzz* *sfz* *etouffer immédiatement*  
*Klav.* *mf* *p* *sfz* *ffffz* *se lever*  
*Akk.* *sfz* *mf* *ff* *3* *3* *ppp* *d'un coup très loin* b.s.  
*Vla.* *ffff* *fff poss.* *poco vibrato* *d'un coup très loin*  
*Vc.* *fp* *ff* *ffff poss.* *spp* *d'un coup très loin* *mf spp* *mSP vib.* *ord.*

*relever le pédal lentement*

*3* *4*  $\text{♩} = 50$  *4* *4*

76 5  
 Hfe. *whistle* 3 *gliss.* 3  
*PPP* *mécanique* *PP*  
*ppp poss.* *pp* *ppp*  
3  
3  
*p* *ff*  
*frapper les contre-fiches*  
 Klav.  
*sfz*  
15ma  
 Akk. *p* *poco* *pp* *sfz* *ppp poss.* *fp* *ff* *p* *mf* *p*  
3  
 Vla. *gliss.* *gliss.* 5  
*poco* *pp* *poco vib.* 3 *6* *fp* *ff* *mp* *6* *mf* *pp*  
 Vc. *mSP* *ord.* *mSP* *p* *fff* *mp* *vib.*  
3  
8  
 79 3 8 4  
 Hfe. *mp* *ff* *mp* *ff* *p* *5* *ff* *mf*  
 Klav. *s'asseoir* *mf* *fff*  
 Akk. *fp* *ff* *fp* *ff* *p* *b.s.* *mf* *p*  
 Vla. 3 4 *flautando* 3 4 *flautando* *sp* *arco* 3 4 *salt.* 5  
 Vc. *p* *fff* *mp* *sfz* *pizz.* *fp* *f* *mp* *f* *pp* *mp* *p* *gliss.*

rit.

**Hfe.** 5 *tr.* 3 = 42 *tr.* 4 *tr.* tr. *p* >*p* *p* *mp* *p*

**Klav.** *mp*

**Akk.** *sppp poss.* *mp* >*pp* *ppp* *gliss.*

**Vla.** rit. 5 *sp* 3 *ord.* *gliss.* 4 *sp* *mf* *p* *pp* *mp*

**Vc.** *sppp* *SP* *ord.* *mf* *p* *pp* *gliss.* *p*



88

Hfe. *pp*

Klav. *mp* *poco* *mp*

Akk. *très épais* *5* *5*

Vla. *gliss.* *< >* *3* *6* *3* *sffz > >* *6* *6* *6* *6*

Vc. *v.*

15

*avec un rubato très fort; comme une boîte à musique un peu cassé*

90

Hfe. *sempre ppp* *très loin* *3* *5* *3* *5* *3* *5* *E* *3*

Klav. *p* *3*

Akk. *v.*

Vla. *vib.* *6* *ppp poss.* *3* *4* *ppp* *4* *E* *poco trem.* *gliss.* *3*

Vc. *v.* *sempre ppp*

16

93

Hfe.

Klav.

Akk.

Vla.

Vc.

**3**

**4**

**5**

**4**

**5**

**4**

loco tr. ~~~~~

p

mp

p

pp

*15<sup>ma</sup>*

fff

port. dol.

3

gliss.

3

gliss.

4

gliss.

3

4

gliss.

3

poco vib.

3

poco vib.

**5**

**4**

**3**

**4**

Hfe.

Klav.

Akk.

Vla.

Vc.

**5**

**4**

**3**

**4**

*15<sup>ma</sup>*

fff

mp

p

pp

p

pp

mp

mf

ppp

poco vib.

gliss.

poco vib.

espace interactif entre Alto et Violoncelle:  
un seul trémolo, qui est relié entre les instruments  
règles pour l'organisation:

1. si quelqu'un d'autre fait un trémolo -> rester sans trémolo
  2. si personne fait un trémolo -> commencer à faire un trémolo
  3. chaque trémolo ne doit pas excéder 3 secondes
  4. chanquer nouveau trémolo arrête le suivant

Tout ca doit être fait, sans se regarder, mais seulement avec l'oreille.

Le but est de créer une circulation d'un trémolo continu mais irrégulier, parfois interrompu par des petits trous.

ca 15 sek.

4. chaque nouveau tremolo arrête le suivant  
 Tout ca doit être fait, sans se regarder, mais seulement avec l'oreille.  
 Le but est de créer une circulation d'un trémolo continu mais irregulier, parfois interrompu par des petits trous.

ca 15 sek.

**Hfe.**

**Klav.**

**Akk.**

**Vla.**

**Vc.**

**ca 15 sek.**

**102**

**i = 66**

**p p p fugitif**

**changer registre bruyamment,  
 produire un "clac"**

**jouer la cellule rythmique en "loop"**

**soffio**

**"p" 3 pp "mp"**

**"mf"**

**III**

**102**

**i = 66**

**fugitif p 6**

**saltando avec glissando**

**mp fugitif**